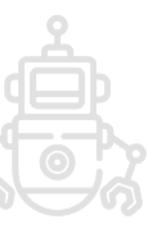


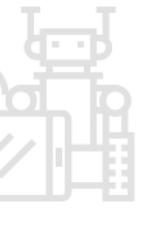
Initiation Processing

Jeudi 20mai 2022



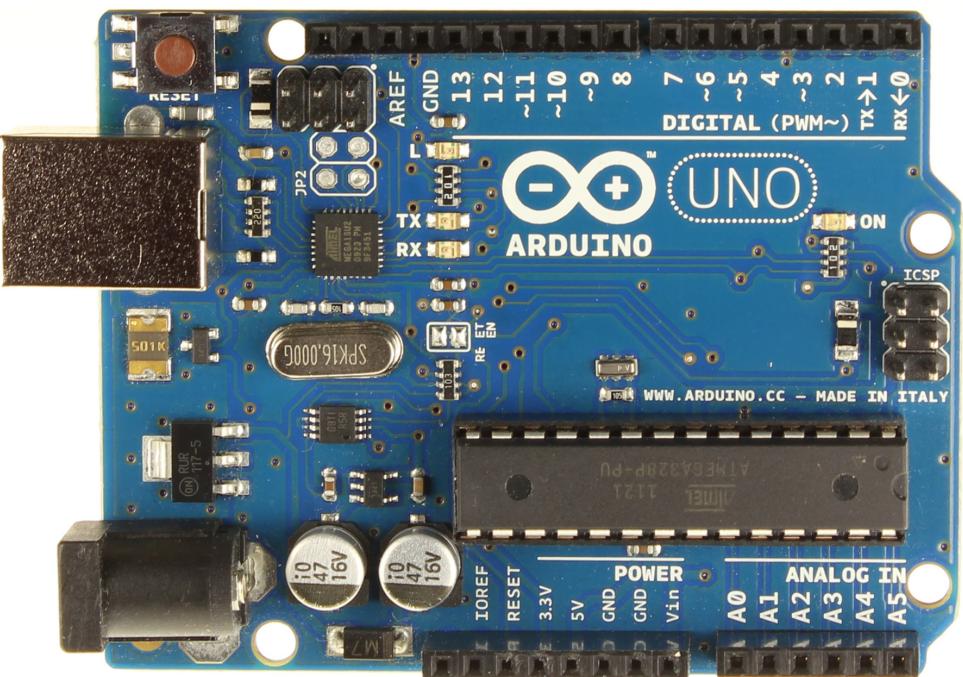
Processing

- **Processing** est un langage de programmation dédié à la production artistique, notamment à la productions d'images et de design graphique et interactif,
- Le logiciel **Processing** (qui sert à rédiger et à exécuter des programmes) est gratuit et disponible sur trois plate-formes : *Mac OS, Window et Linux*,
- C'est un langage à la fois simple, puissant appartenant à la famille de *Java*.



Processing

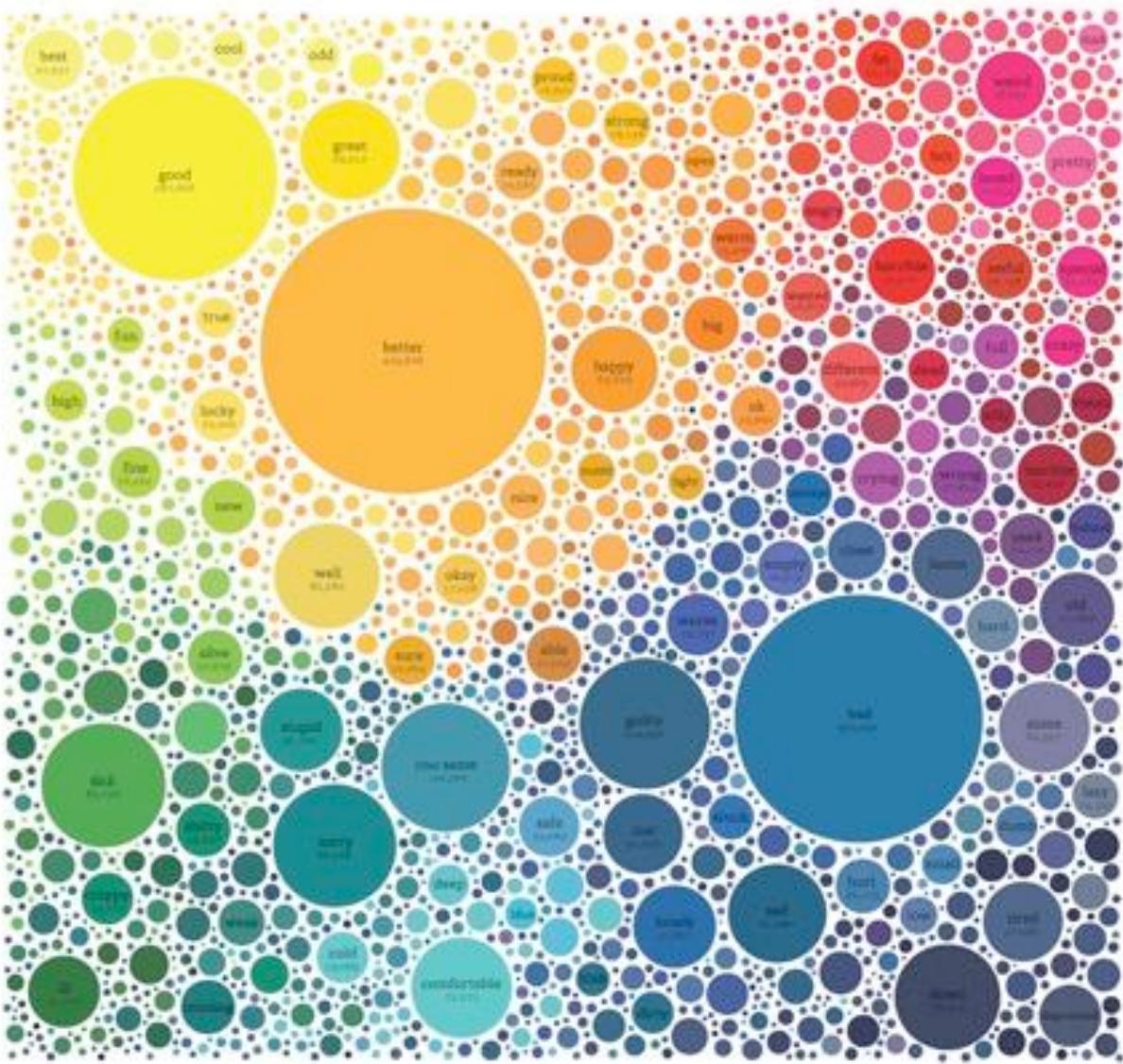
- On peut produire avec **Processing** des installation interactives avec des périphériques tels que :
 - la souris,
 - le clavier,
 - la caméra,
 - Kinect (capteur de mouvements)
- une carte de prototype **Arduino** avec des capteurs :
 - de distance,
 - de mouvements,
 - de températures,
 - de localisation GPS





Processing

- **Processing** permet aussi au graphistes de générer des images ou des motifs à partir de données (*data visualisation*)



Origine

- **2001** : Initié par Ben Fry et Casey Reas étudiants au *Media Lab* du *MIT*
- **2005** : Prix au festival *Art Electronica*
- **2008** : Passage en production avec la version 1.0
- **2012** : Ben Fry, Casey Reas et Daniel Shiffman fondent la *Fondation Processing*
 - Elle pilote *Processing*, *processing.py*, *P5js* et *Processing for Android*

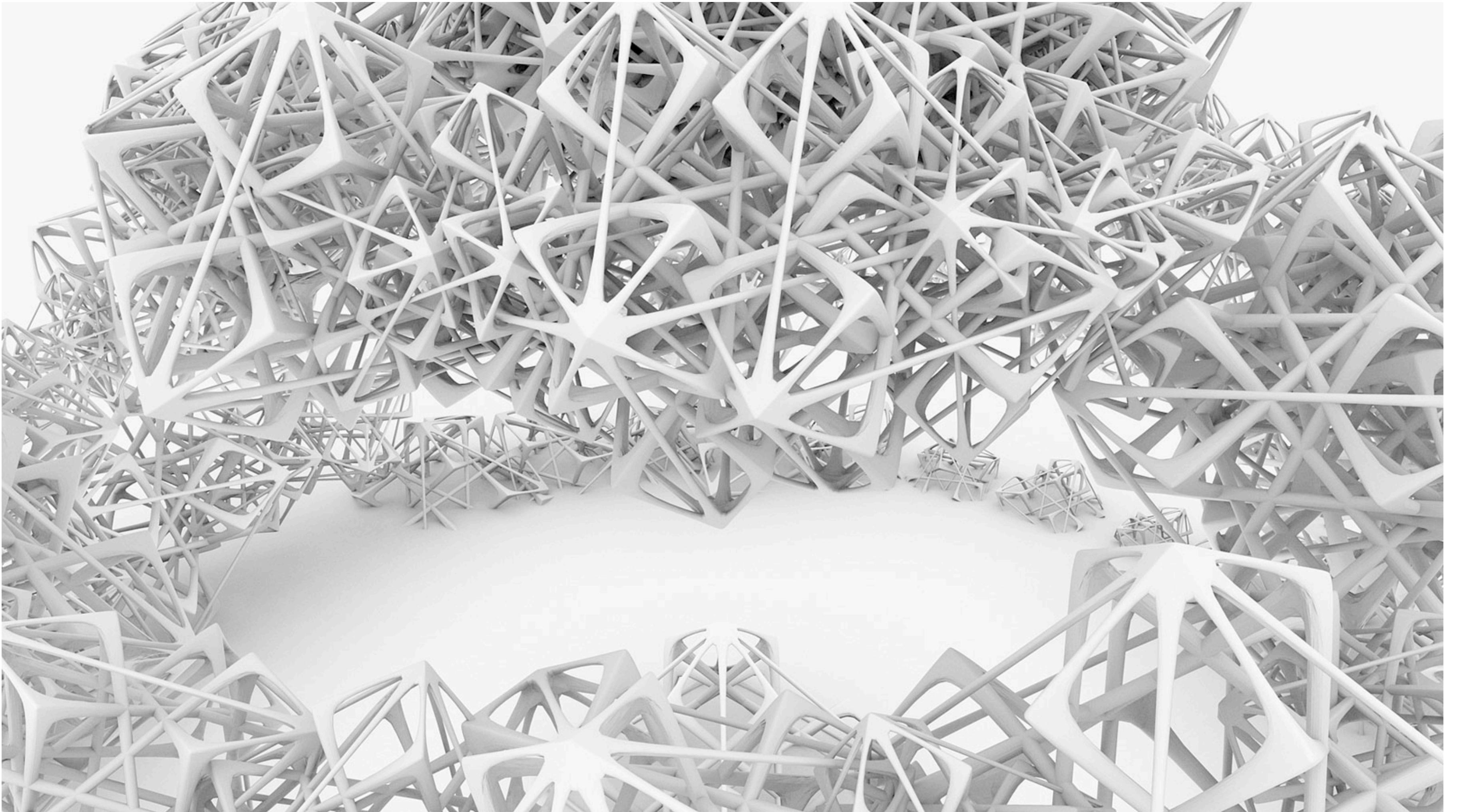


<http://benfry.com/>

<http://reas.com/>

Quelques exemples

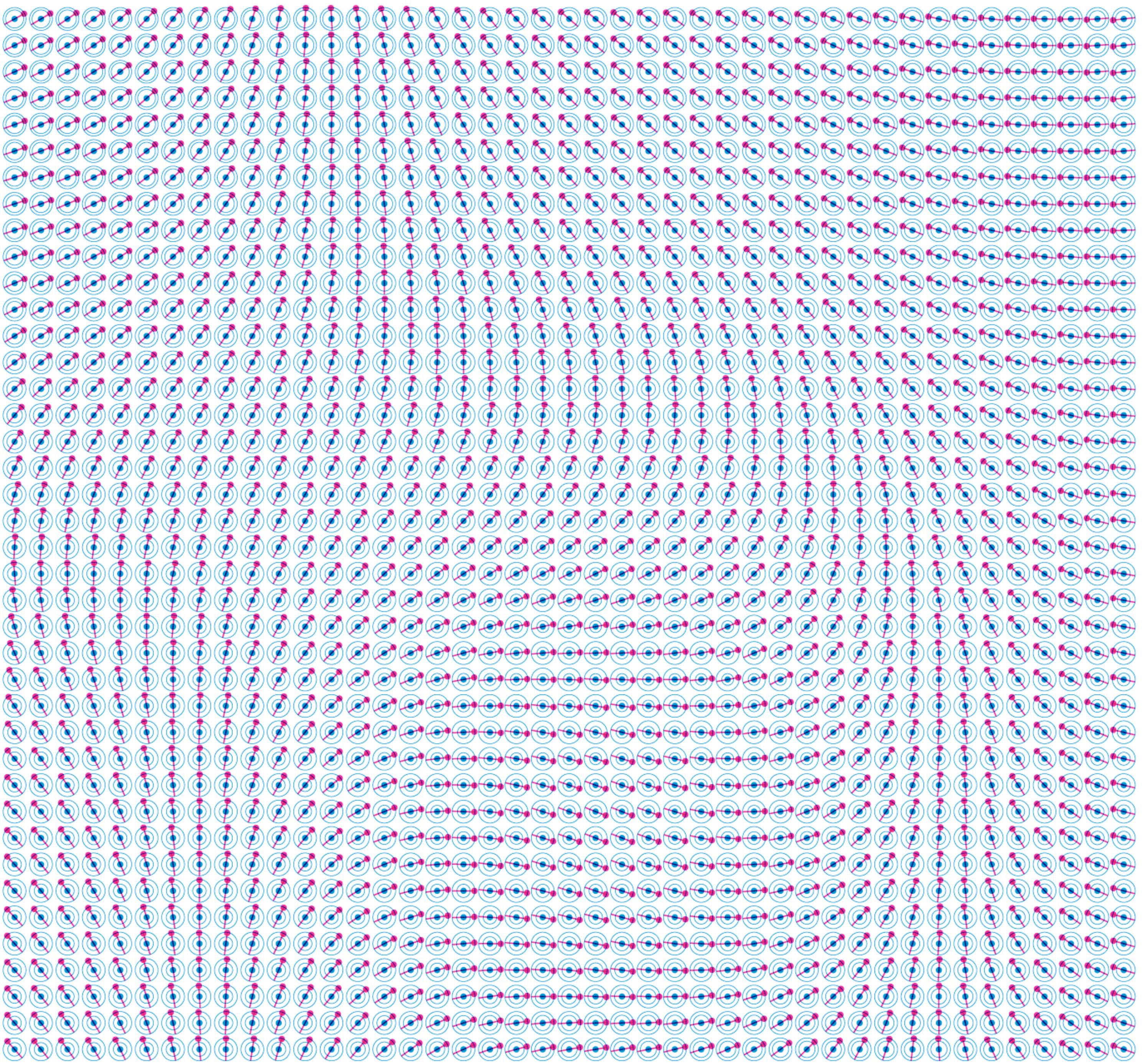
DATA



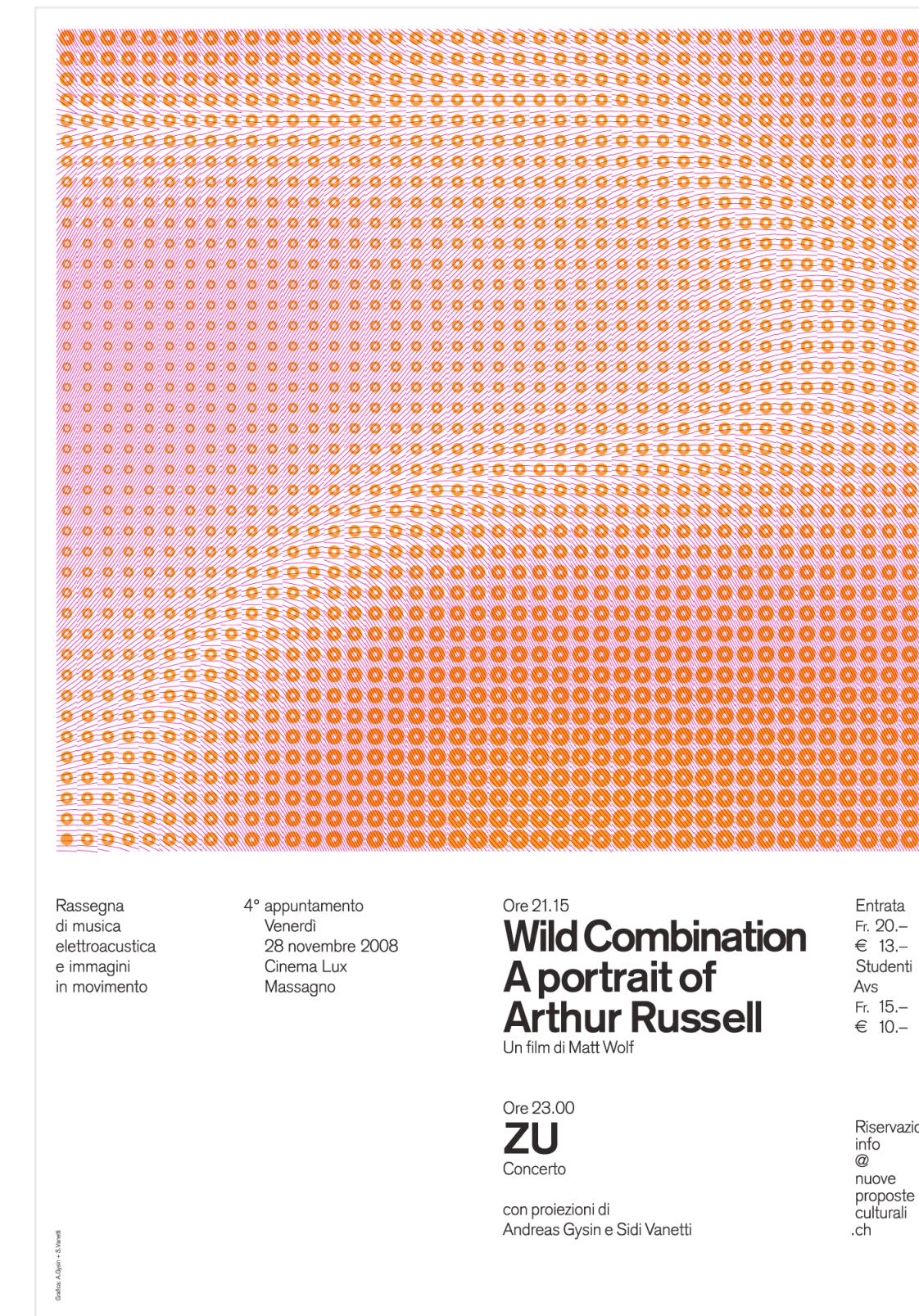
Print



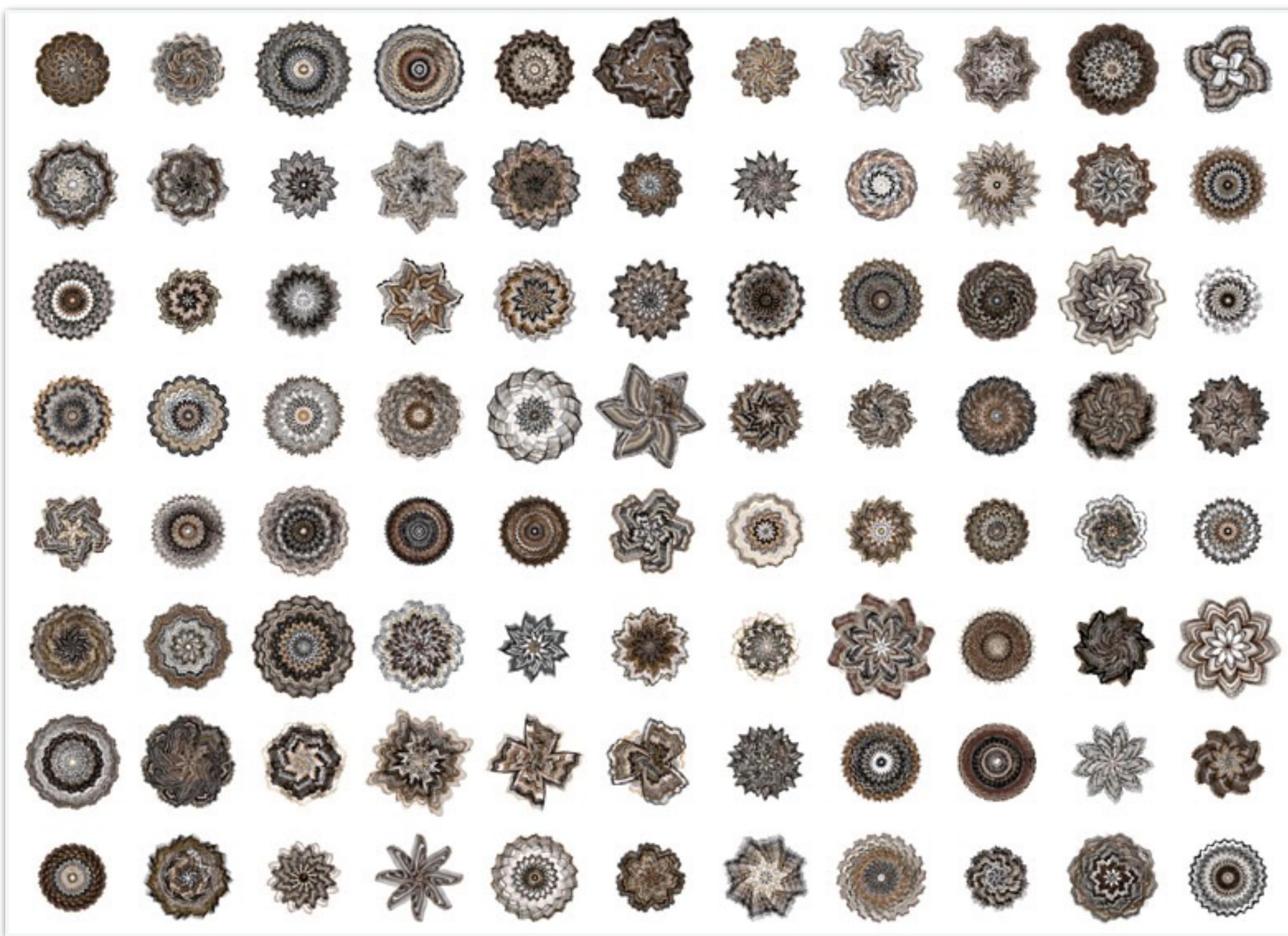
<http://ertdfgcvb.com/processing-flyers/>



Print

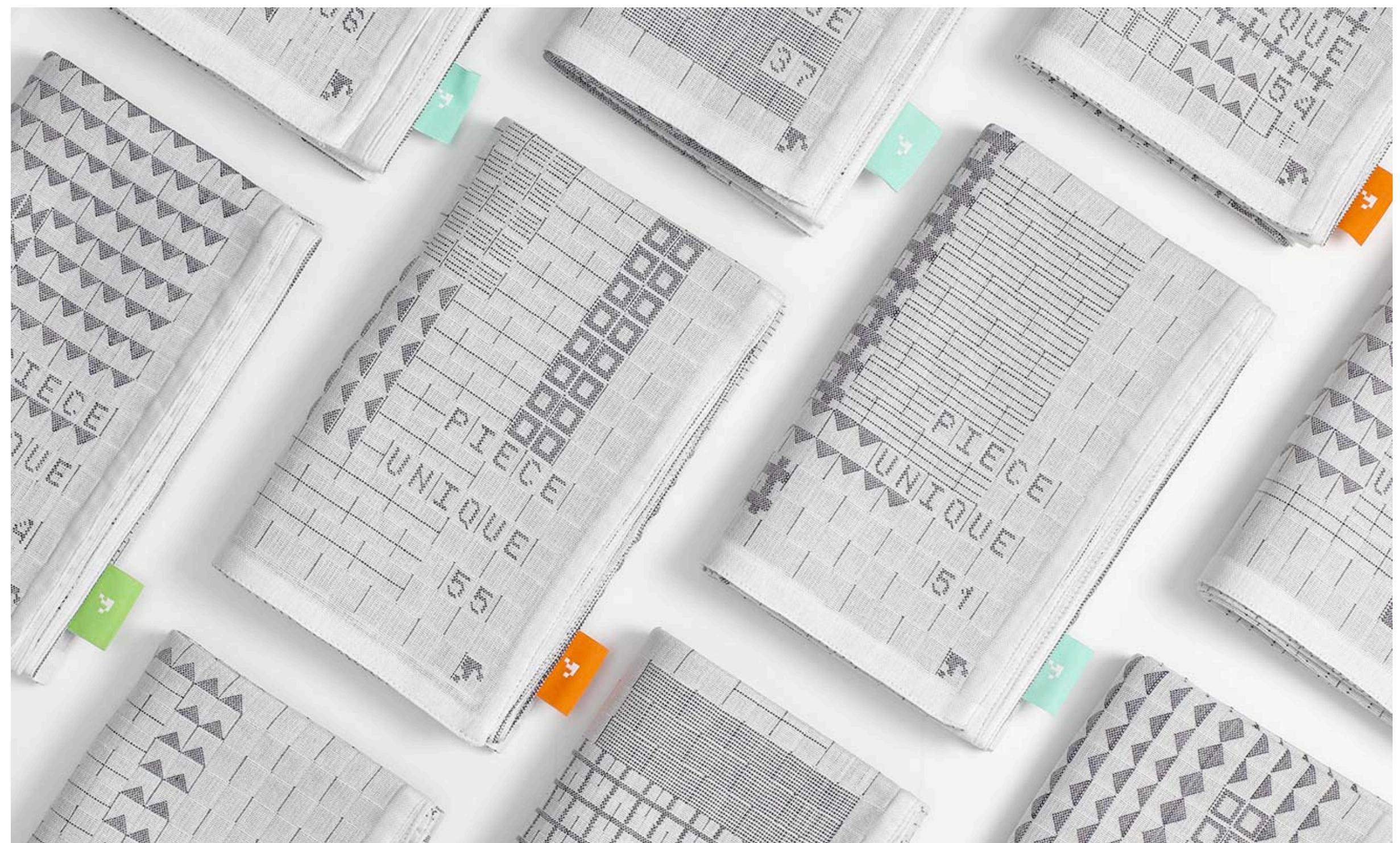


<http://ertdfgcvb.com/processing-flyers/>

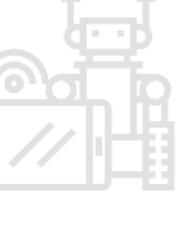




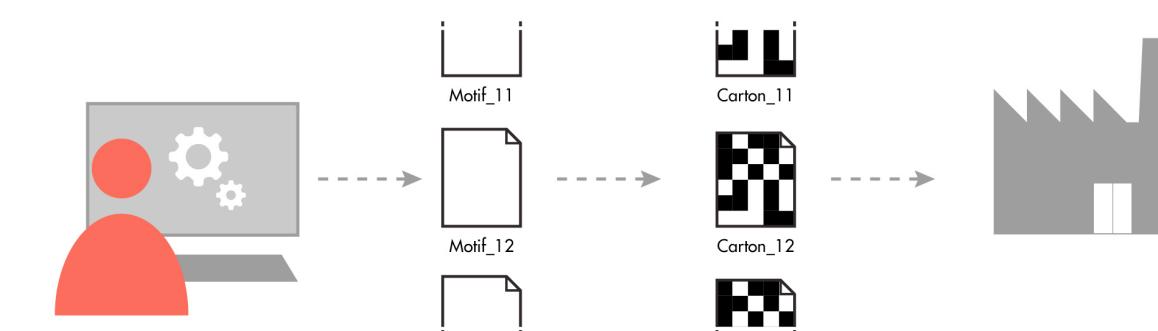
Textile



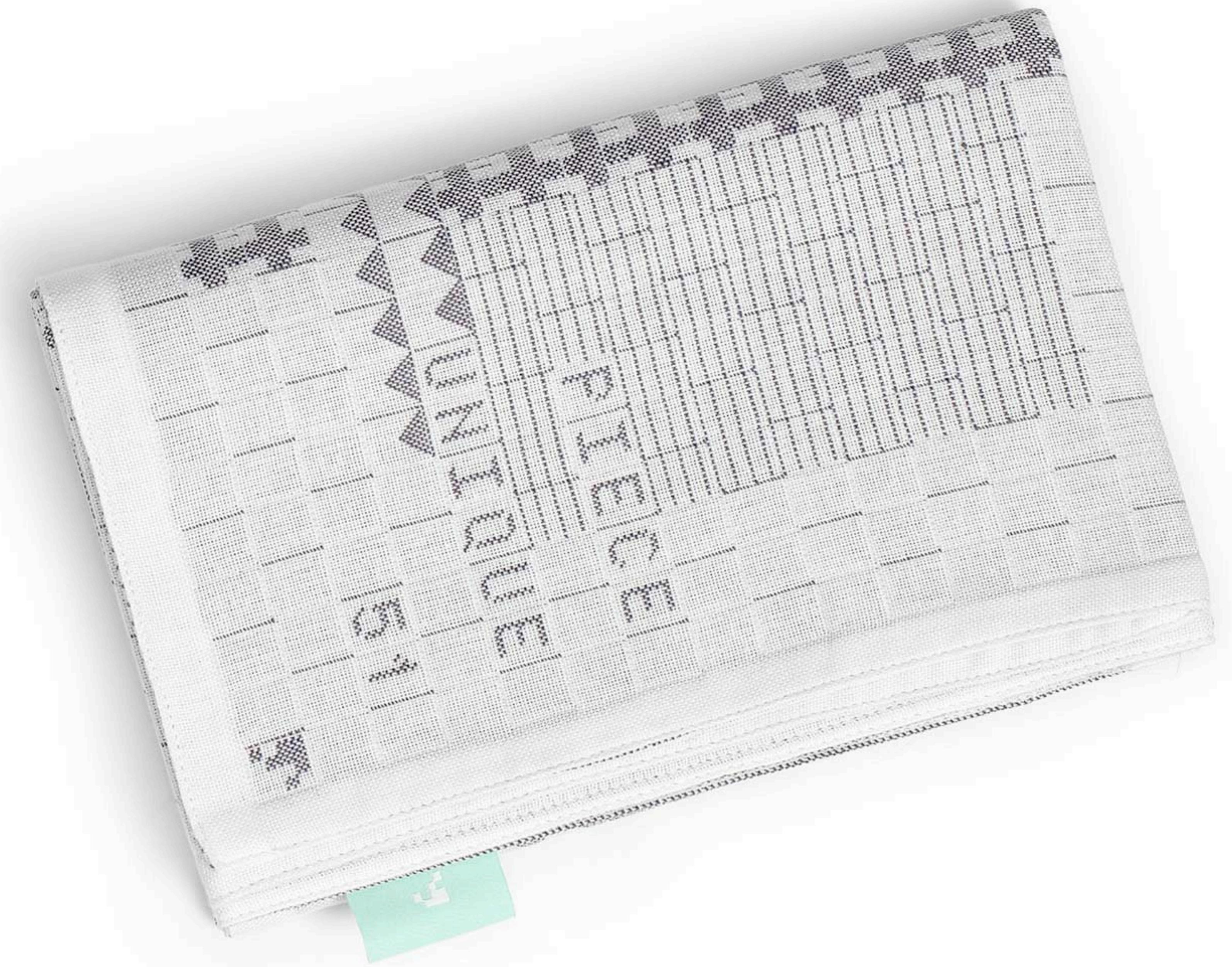
<http://pixtil.fr/php/produits/accueil.php>



Pistil



<http://pixtil.fr/php/produits/accueil.php>



L'environnement de travail

