



EASY

CHALLENGE



'Thymio Racetrack'

Use the "Thymio Racetrack" and program Thymio to follow the large black trail (do not use the investigator mode). Make it stop when it sees an obstacle in front of it, and to continue its journey when the track is clear. Test your program by putting obstacles in front of Thymio.



'Thymio Racetrack'

Prends la piste "Thymio Racetrack" et programme Thymio pour qu'il suive la ligne noire large. Il faut qu'il s'arrête s'il voit un obstacle devant lui et qu'il redémarre dès que la voie est libre. Teste ton programme en mettant des obstacles sur la route.



03

THE CAREFUL DRIVER
LE BON CONDUCTEUR

SOLUTION



The first four lines tell Thymio to follow the track. Then, we tell it to stop when it sees something in front of it, and to start moving when the track is clear. Without line 6, it would not move again because it wouldn't know when it could move.



Les quatre premières lignes permettent à Thymio de suivre la piste. Ensuite, on lui dit de s'arrêter lorsqu'il voit quelque chose devant lui et de redémarrer si la voie est libre. Sans la ligne 6, il ne redémarrerait pas. Il ne saurait simplement pas quand il peut repartir.



05

THE PIANO

LE MÉLOMANE



EASY

CHALLENGE



your favourite song

Thanks to the five proximity sensors that Thymio has at the front, you can transform it into a piano. Associate every front sensor with a sound or a melody. Place Thymio on its back and play a tune by moving your fingers in front of the sensors.

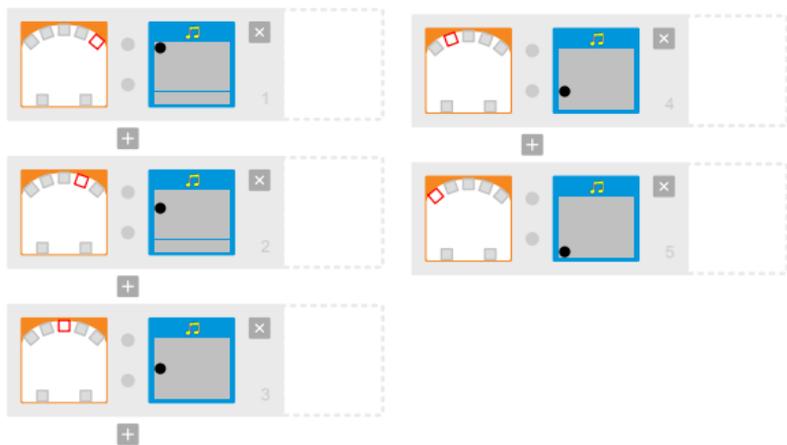


ta chanson préférée

Grâce aux 5 capteurs à l'avant de Thymio, transforme-le en piano. Associe chaque capteur avant avec un son ou une mélodie. Pose ton Thymio sur l'arrière et joue du piano en passant tes doigts sur les capteurs.



thymio



In this case, we associated one note per sensor, although you can add more! Don't hesitate to add more action blocks, such as different colours, to each sensor.



Dans ce cas, nous n'avons associé qu'une note par capteur, mais tu peux en mettre plus! N'hésite pas à rajouter d'autres blocs d'action, comme par exemple une couleur différente pour chaque note.





EASY

CHALLENGE



'Thymio Racetrack'

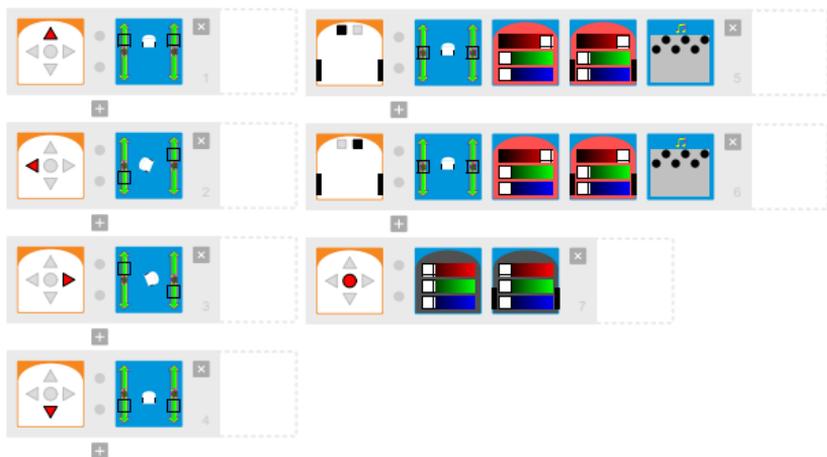
Program your Thymio so that you can drive it using its buttons and make it follow the white track of the "Thymio Racetrack" without touching the black trail. If Thymio crosses the black lines, your program should make the robot stop, turn red and scream. Challenge your family and friends to a race!



'Thymio Racetrack'

Programme Thymio pour que tu puisses le guider avec ses boutons afin de lui faire descendre la piste blanche du «Thymio Racetrack» sans toucher les bandes noires. S'il touche une bande noire, ton programme devra faire en sorte que Thymio s'arrête, devienne rouge et crie. Fais la course avec tes proches!





If you program one line for the left ground sensor and one for the right, Thymio will react if it senses something on the left or on the right. With only one block and two black sensors, Thymio should completely cross the black line before lighting up and making noise!



En programmant une ligne pour le capteur de sol gauche et une pour le droit, Thymio réagira s'il voit la piste noire à gauche ou à droite. Avec un seul bloc et les deux capteurs noirs, Thymio devra se mettre complètement sur la ligne noire avant de s'allumer et de faire du bruit!





MEDIUM

CHALLENGE



your hand

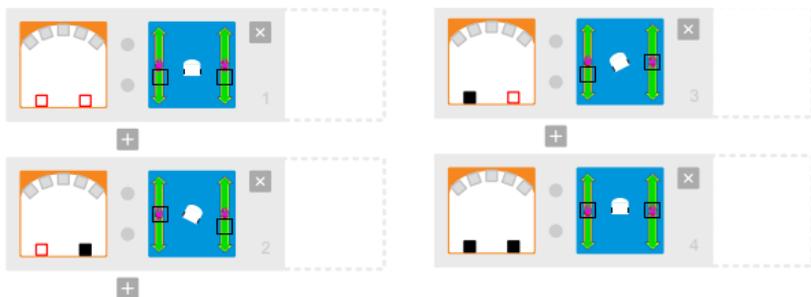
Remember the friendly behaviour (green)? It could be used so that Thymio would follow your hand. Now it's your turn to program Thymio so that it follows you using its back sensors.



ta main

Tu te souviens du comportement amical (vert)? Il peut suivre ta main. Maintenant, c'est à toi de le programmer pour que Thymio te suive, mais avec ses capteurs arrière.





Thymio moves backwards when its two back sensors sense your hand. It turns left if it sees you move to the left and turns right when you move to the right. It stops when it sees nothing. Move the squares on the motor block and look at the animation to see the movement of Thymio.



Thymio recule lorsque ses deux capteurs arrière voient ta main. Il tourne à gauche s'il ne te voit qu'à gauche et inversement à droite. Il s'arrête lorsqu'il ne voit plus rien. Déplace les carrés du bloc moteur et regarde l'animation qui te montre le mouvement de Thymio.

