

CHALLENGE THYMIO !

Ce document vous informe des défis que votre équipe devra relever ainsi que des modalités de réussite pour les valider !

- Vous disposez de 3 Thymios et un ordinateur par équipe, de ce fait vous pouvez vous répartir les défis.
- Il n'y a pas d'ordre de réalisation des défis. Cependant, pour accéder au défi bonus, il faudra avoir terminé tous les autres.
- Vous devez faire valider vos défis par un "coach Thymio challenge" qui vous attribuera des points (note sur 5) en fonction de votre réussite. Ainsi si vous bloquez, vous pouvez quand même faire valider votre défi.
- **ATTENTION ! Un défi ne peut-être présenté en validation qu'une seule fois...**

Défi 1 : Retrouver les couleurs des comportements.

Ce défi est à réaliser sans ordinateur. A l'aide de la feuille, il vous faut retrouver les couleurs correspondantes aux comportements de base de Thymio ! Pour que le défi compte tous les points, il ne faut avoir fait aucune erreur...

Défi 2 : Faire de Thymio une discothèque.

Défi à réaliser à l'aide du logiciel Thymio suite > VPL. Pour que le défi comptabilise les 5 points, il faut que 4 capteurs aient été assignés. De plus, chaque capteur devra produire une couleur et un son différent des autres...

Défi 3 : Créer un convoi de Thymio.

Ce défi est à réaliser sans ordinateur. Vous devez créer un convoi avec les 3 Thymios de votre équipe... Le défi comptera les 5 points si votre convoi se déplace sans se séparer pendant 1 minute...

Défi 4 : Dessiner un carré.

Défi à réaliser à l'aide du logiciel Thymio suite > VPL. Sur une feuille, vous devez faire dessiner à Thymio un carré ! Plus le carré sera précis, plus il comptabilisera de points...

Défi 5 : Custom Thymio.

Ce défi est à réaliser sans ordinateur. Vous devez customiser Thymio à l'effigie de votre entreprise créée lors de la Mini S Entreprendre ! Attribution des points en fonction du travail fourni...

Défi BONUS : L'arène.

Défi à réaliser à l'aide du logiciel Thymio suite > VPL. Vous devez programmer Thymio pour qu'une fois mis dans l'arène, il se déplace et tienne 1 minute sans toucher à quoi que ce soit ! Chaque objet touché vous fera perdre 0.5 point...



BONNE CHANCE !